

## Actividades Grupales

La idea en este documento es compilar algunas didácticas que permiten interactuar para conocerse en los encuentros grupales

el equipo de Encontrarse.com

### Conectando expectativas

En ronda cada uno cuenta sus expectativas sobre participar de Encontrarse.com. Esto lo hacemos mucho para conectar con distintas anécdotas especialmente para los nuevos. Lo interesante es que se van escuchando historias y encontrando coincidencias.

## 100 Argentinos dicen

Se hace una pregunta, todos responden poniendo la tarjeta de SI o de NO al frente tapada. Luego uno de los participantes tiene que responder tratando de adivinar la respuesta mas popular y se llevan puntos

Todos tienen una tarjeta de con un 1 o un 2 . o se puede hacer con una moneda , teniendola tapada hasta que responde el que le toca responder.

O una tarjeta con un 1 y un 2

Las preguntas tienen que ser de dos opciones .

Ejemplos :

1. ¿Atardecer o Amanecer?
2. ¿Arriba o abajo en la cama ?
3. ¿Dulces o salados?
4. ¿Vacacionar en Playa o Montaña?
5. ¿La plata hace la felicidad SI o NO ?
6. ¿Es mejor gastar o ahorrar ?
7. ¿La pareja de tu amiga/o esta con otro/a le decis a tu amigo SI o NO ?
8. ¿Se te escapó un gas en una reunion pedir disculpas o te haces el distraído.?
9. ¿En la casa de un amigo/a tapaste el baño en una fiesta avisas al dueño SI o NO ?
10. ¿Encontras una valija con 100.000 dolares y los datos del dueño lo llamas SI o NO?
11. ¿Crees en la amistad entre el hombre y la mujer SI NO ?
12. ¿Si tuvieses la maquina del tiempo la usarias SI NO
13. ¿Crees en el amor ? SI NO
14. ¿Sexo a la mañana o a la noche ?
15. ¿Creo que todos mienten SI NO
16. ¿Que preferís de una persona buena onda o inteligencia ?
17. ¿Si tenes HIV lo contarias a tus amigos SI NO ?
18. ¿Si pudieses tomar el elixir de la vida eterna lo tomarías SI NO ?

## Dinámica de las preguntas variadas

Opción A :

Se eligen algunas preguntas que todos en ronda tienen que responder

Opción B:

Se hacen tarjetas con preguntas, cada uno saca una y responde. El resto puede agregar su propia respuesta.

Algunas tarjetas pueden ser consignas ejemplo preguntale a al que tenes 3 a la derecha algo.

Variante

Se puede agregar la variante que a las respuestas la gente puede adherir a al respuesta, de esa forma se puede hacer algo de puntos.

La preguntas pueden ser generales o una versión un poco mas picantes

Ejemplos de Tarjetas ( también puede ser la lista con numero y cada uno dice un número en su momento, para no hacer tarjetas )

1. ¿Qué es lo que más valoras?
2. ¿Qué no hiciste en la vida que quieres hacer ?
3. ¿Tu mejor viaje ?
4. Una canción que te traiga un recuerdo feliz
5. Un objeto que te dio o da felicidad
6. ¿Cuáles son tus expectativas en este encuentro?
7. ¿Que miras de las personas por primera vez?
8. ¿De que no quieres hablar en un primer encuentro con alguien?
9. La experiencia mas asombrosa que viviste.
10. ¿Cual es la principal característica que valoras de una persona?
11. ¿Cual es la principal característica que detestas de una persona ?
12. Algo prohibido que hiciste
13. Busca alguna coincidencia con una persona que tenes a 2 lugares a la izquierda
14. Del 1 al 10 ¿Cuanto te importa los comentarios de los otros sobre vos? (1 nada 10 mucho)
15. ¿Cómo es tu fin de semana perfecto ?
16. ¿Cómo es tu noche perfecta ?
17. ¿Si ganas 1 millon de dolares que harías?
18. ¿Por que te gustaría ser recordado/a?
19. ¿Comida preferida ?
20. Busca alguna coincidencia con una persona que tenes a 2 lugares a la izquierda
21. Si ves a la pareja de una amigo/a con otra persona en situación intima le contarías a tu amigo/a.
22. ¿Qué es para vos Felicidad?
23. ¿Qué te mereces ?

24. ¿Cuál fue el momento más feliz de tu vida?
25. ¿Cuál fue la experiencia erótica que mas recordas ?
26. ¿Si tuvieses que elegir un valor por sobre los demas cual elegirias. ?
27. ¿Si no fuese tu actual país en que país te gustaría vivir . ?
28. ¿Qué es ser exitoso/a para vos?
29. ¿Qué característica valoras de la persona que tenes a 3 lugares a la izquierda
30. ¿Qué pensamiento consideras que te limita mas ?
31. Lo mas paranormal que te haya pasado
32. Una palabra que te define
33. Cual es tu estado de animo mas habitual?
34. Si pudieses elegir a cualquier persona o personaje con el cual podes estar un rato con quien sería y que harias?
35. Una destreza que te gustaria tener que no tenes
36. Hacerle una pregunta a la persona que tenes a 3 lugares a la derecha
37. Crees en la amistad entre el hombre y la mujer?
38. Una película que te haya marcado
39. Si pudieses volver al pasado y cambiar algo lo harías? Que ?

## JUEGO DE LOS DADOS

Hay dados con imágenes, cada uno los va tirando y tiene que contar algo de si relacionado con la imagen que aparece. También puede hacerse la lista de elementos y que con un numero la gente dice el numero y el moderador le dice cuenta la imagen. o le dice la palabra y tiene que decir algo relacionado con esa palabra

Las imágenes son :

|  |  |
|--|--|
| <ol style="list-style-type: none"><li>1. Un avión</li><li>2. Valija</li><li>3. Novia</li><li>4. Cama</li><li>5. Torta de cumpleaños</li><li>6. Dos haciendo treking</li><li>7. Playa</li><li>8. Sol</li><li>9. Luna</li><li>10. Helado</li><li>11. Cena</li><li>12. Montañas</li><li>13. Dibujo e escapar</li><li>14. Dibujo de reciclado</li><li>15. un bebe</li><li>16. Amigos</li><li>17. Regalo</li><li>18. Cine</li><li>19. Copas brindando</li><li>20. Amanecer / anochecer</li><li>21. Mano solidaria</li><li>22. Ticket de un espectaculo</li><li>23. Piecitos, simbolo de sexo</li><li>24. un corazon</li><li>25. un pirata</li></ol> | <ol style="list-style-type: none"><li>26. un rompecabeza</li><li>27. una persona pensando</li><li>28. red de personas</li><li>29. bailar</li><li>30. caretas del teatro</li><li>31. una pareja tomando una copas</li><li>32. bailar en grupo</li><li>33. flores</li><li>34. celular con corazoncito</li><li>35. jugando bowling</li><li>36. cantar</li><li>37. bicicletas</li><li>38. dando la mano</li><li>39. lamparita ideas</li><li>40. Target el blanco</li><li>41. psicolog</li><li>42. lupa con una persona adentro</li><li>43. Árbol de navidad</li><li>44. Calendario</li></ol> |
|--|--|

## Cena de vinculación

Una cena de tres pasos en la cual la gente va rotando de ubicación, por ejemplo los hombres se levantan y cambian entre la entrada y el plato principal, y luego se vuelve a cambiar en el postre . De esa forma se dan mayores momentos de conocimiento entre los participantes.

## Presentación en un minuto

O preparado de antemano o en el momento cada uno tiene que pensar una presentación en un minuto.

## Viajar con la mente

En subgrupos cada uno tiene que contar en 4 minutos de un viaje , el resto le pregunta sobre el viaje, la experiencia, que recuerdos tiene, que sabores, con quien estaba,

## Palabras conectadas

En ronda el primero dice una palabra el resto tiene que decir una palabra conectada, luego el moderador puede hacer un repaso y conversar sobre algunos de los saltos.  
El ritmo debe ser rápido para que salga lo primero sin pensar mucho.

## Palabras conectadas 2

Similar al anterior, solo que se tiran dos palabras a todos y todos tienen que escribir una palabra, que se les haya venido a la mente. Los que coinciden suman un punto

Se tira una palabra y un adjetivo

| PALABRAS | ADJETIVOS |
|----------|-----------|
| Tren     | Rojo      |
| Cama     | Negro     |
| Hotel    | Grande    |
| Plato    | Largo     |
| Metro    | Caro      |
| Cartera  | Gastado   |
| Campera  | Verde     |
| Auto     | Amarillo  |
| Mesa     | Barato    |
| Silla    | Nuevo     |
| Casa     | Antiguo   |
| Líquido  |           |
| Piso     |           |

## Micro historias

Con una hoja y un birome cada uno . El moderador tira una consigna, o dos personajes y sobre eso todos tienen que escribir una microhistoria de una parrafo, a lo sum dos.

Combinar un personaje con un verbo o lugar

**Ejemplos:** de personajes

|             |             |
|-------------|-------------|
| Marciano    | Bosque      |
| Enano       | Playa       |
| Cocinero    | Océano      |
| Reina       | Crucero     |
| Princesa    | Tren        |
| Prostituta  | Carreta     |
| Obrero      | Película    |
| Ratón       | Caribe      |
| Elefante    | Montaña     |
| Hormiga     | Lago        |
| Pirata      | Shopping    |
| Cavernícola | Restaurante |
| Jefe        | Casino      |
| Guardavidas | Marte       |
| Alcon       | Pensar      |
| Policía     | Reir        |
| Gigante     | Apostar     |
|             | Soñar       |

## Museo de la alegría

Cada uno en ronda tiene que contar sobre un objeto que le trae felicidad o que le trajo felicidad. Describirlo . y contar por que

## Debate sobre una historia controvertida

Contar una historia controvertida y en grupos de 4 o 5 decidir el orden con cual simpatizan mas en grupo.

Historia de Marlene y el Barquero

### **LA HISTORIA DE MARLENE**

Los personajes son: Marlene, un barquero, un eremita, Pedro y Pablo. Marlene, Pedro y Pablo son amigos de infancia. Se conocen desde hace mucho. Pablo se quiso casar con Marlene, pero ella le rehusó alegando que estaba enamorada de Pedro.

Cierto día Marlene decide visitar a Pedro, que vive al otro lado del río. Al llegar al río, Marlene pide a un barquero que la pase al otro lado y el barquero le dice que él se dedica a eso, que es su forma de vida y el pan de cada día y que, por tanto, tiene que pagar por ello. Marlene no tiene ni una perra, y le explica al barquero su situación, su gran deseo de verse con Pedro; le ruega, por favor, que la pase al otro lado. El barquero acepta si ella pasa una noche con él. Marlene duda y decide ir a consultar a un ermitaño que está por allí; le cuenta todo y le pide su consejo. El ermitaño le dice que la comprende muy bien, pero que en ese momento no puede darle consejo alguno, ni siquiera dialogar con ella sobre el asunto; la invita a decidir por su cuenta.

Marlene vuelve al río, acepta lo que pide el barquero, atraviesa el río, va a casa de Pedro y pasa con él 3 días muy felices.

La mañana del cuarto día, Pedro recibe un telegrama en el que se le oferta un trabajo muy bien remunerado en el extranjero: es lo que él había ansiado desde siempre. Da la noticia a Marlene y la abandona en aquel mismo momento.

Marlene cae en profunda tristeza y decide darse un paseo. Se encuentra con Pablo y le cuenta la razón de su tristeza. Al cabo de un rato, Marlene le dice a Pablo: «recuerdas que hace tiempo me dijiste que querías casarte conmigo; yo te rechacé porque no me sentía enamorada de ti; pero ahora pienso que sí lo estoy y quiero casarme contigo». Pablo le responde: «Es demasiado tarde. No me interesa ya. No quiero restos del otro».